

14.01.14 - закончили все этапы тестирования игры(тип игры: головоломка) под Android OS. Что сделано:

- устранены все плавающие ошибки
- отлажен механизм управления игровым полем
- создано, обработано и внедрено музыкальное сопровождение к игре
- разработан и внедрен механизм подсчета очков

Данная версия готовится к запуску на Google Play Market, а также планируется разработка отдельного ресурса для промо игры. Релиз выйдет в ближайшие 2-3 недели. Следите за анонсами.

В последствии планируется внедрение на iOS платформу, а также создание платных опций игры.