01-10-13 - окончен первый этап по созданию игры для Android, а именно создание Alfa-версии игры

Что сделано:

Первый этап прототипирования, будет вестись согласно майлстоуну (milestone.pdf), с промежутками, указанными в нем. Первый этап Создание Alfa версии игры для Android есть создание прототипа игры, что включит в себя одну демо сцену, с рабочей игровой механикой, на мокапах, созданных нами.

1) Создание прифабов
2) Написание классов
3) Проектирование архитектуры проекта
4) Интеграция мокапов
5) Ротация колец
6) Переключение фишек
7) Логика
8) Отладка

Разрабатываем приложение с поддержкой Андроида 4.0 однако тестирования проводились на 3.0 думаю ранние версиит поддерживаться должны. Разрешение 1280x800 так как этоодо из наиболее поддерживаемых разрешений.