

01-10-13 - окончен первый этап по созданию игры для Android, а именно создание Alfa-версии игры

Что сделано:

Первый этап прототипирования, будет вестись согласно майлстоуну (milestone.pdf), с промежутками, указанными в нем. Первый этап Создание Alfa версии игры для Android есть создание прототипа игры, что включит в себя одну демо сцену, с рабочей игровой механикой, на мокапах, созданных нами.

- 1) Создание прифабов
- 2) Написание классов
- 3) Проектирование архитектуры проекта
- 4) Интеграция мокапов
- 5) Ротация колец
- 6) Переключение фишек
- 7) Логика
- 8) Отладка

Разрабатываем приложение с поддержкой Андроида 4.0 однако тестирования проводились на 3.0 думаю ранние версии поддерживаться должны. Разрешение 1280x800 так как это одно из наиболее поддерживаемых разрешений.